

Objekte	1. Parameter	2. Parameter	3. Parameter	4. Parameter	5. Parameter	Beschreibung
new CGE_BasicObject	x	y	-	-	-	Erzeugt Objekt an Position (x, y).
new CGE_Circle	x	y	radius	-	-	Erzeugt neuen Kreis an Position (x, y) mit radius.
new CGE_Playlist	sounds	-	-	-	-	Erzeugt eine neue Playlist die sounds enthält.
new CGE_Rectangle	x	y	width	height	-	Erzeugt Rechteck an Position (x, y) mit Größe (widthxheight).
new CGE_Scene	canvas_id	width	height	-	-	Erzeugt Szene in canvas_id mit Größe (widthxheight).
new CGE_Sprite	source	x	y	width	height	Erzeugt Sprite mit Pfad source an Position (x, y) mit Größe (widthxheight).
new CGE_Sound	source	volume	-	-	-	Erzeugt Sound mit Pfad source und Lautstärke volume.
new CGE_Vector	x	y	-	-	-	Erzeugt Vektor an Position (x, y).